

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kal Hel**

Joueur: **Julian**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Petit, trapus, brun au yeux verts**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **1**

Avantages

Allié mentor

Intuitif x2

Désavantages

Lent desprit

Laid

Myope

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●OOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/3 Def : 11 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 11/5 Def : 9 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 7/1 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 9/3 Def : 9 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Corde (20m)

Grappin

Gourde

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 18 / 18

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Sa famille a été tuée lors d'un raid des Féondas. Recueillis et pris en charge par un Demorthen, celui-ci lui inculqua les anciennes valeurs de leurs peuples, à haïr les Morcais, mais à respecter les autres religions ou peuples.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Jours de sa rencontre avec son maître.

