

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : colette

Joueur :

Sexe : F Âge : 31 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Ideal : 4

### Avantages

Allié mentor

Intuitive

### Désavantages

Boiteuse

Ennemi

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 5/3 Def : 11 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


### Ogham :



## Exaltation




Score : 12 / 12

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Austère

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

