

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vyrði Skuld**

Joueur : **Milady**

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : Auburn, yeux vert, cheveux long, taille moyenne, voix grave

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique **x2**

Intuitive

Désavantages

Boiteuse

Dépendance

État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Comédie

6

Disc :

Disc :

Science

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/3 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 4/5 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 0/1 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 2/3 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Sac à dos, couverture,

bottes, gants en cuire,

bourse, ceinture avec pochettes

5 marionnettes,

petit matériel

sculpture bois

et couture



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Fille de caravanier, sa vie fût faite de route poussiéreuse, de marchés, de foires et de veillée au coin du feu. Pas d'amis fixe autre que ceux de la modeste caravane de son père elle se passionne pour l'histoire. Pas à la grande Histoire, mais aux légendes des contrées qu'elle visite. Elle engrangera tous les contes qu'on lui aura raconté et en grandissant, elle cherchera à les transmettre à son tour grâce à ses petits spectacles de marionnettes qu'elle confectionne.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Distraite

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Fille unique. S'est brisé la jambe lors d'une attaque en forêt. Fait des spectacles pour gagner sa vie. Nomade.