

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Wyrdi Skuld**

Joueur: **Milady**

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: **Auburn, yeux vert, cheveux long, taille moyenne, voix grave**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Charismatique **x2**

Intuitive

Désavantages

Boiteuse

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Comédie **6**

Disc:

Disc:

Science

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/3 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 4/5 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 0/1 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 2/3 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Sac à dos, couverture,

bottes, gants en cuire,

bourse, ceinture avec pochettes

5 marionnettes,

petit matériel

sculpture bois

et couture

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Fille de caravanier, sa vie fût faite de route poussiéreuse, de marchés, de foires et de veillée au coin du feu. Pas d'amis fixe autre que ceux de la modeste caravane de son père elle se passionne pour l'histoire. Pas à la grande Histoire, mais aux légendes des contrées qu'elle visite. Elle engrangera tous les contes qu'on lui aura raconté et en grandissant, elle cherchera à les transmettre à son tour grâce à ses petits spectacles de marionnettes qu'elle confectionne.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventive**

Défaut : Distraite

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Fille unique. S'est brisé la jambe lors d'une attaque en forêt. Fait des spectacles pour gagner sa vie. Nomade.

