

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Bisou** Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : **F** Âge : **31** Peuple : **Osag** Métier : **Demorthèn**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **2**  
 Empathie : **5**  
 Créativité : **3**  
 Raison : **3**  
 Idéal : **2**

### Avantages

Allié mentor  
 Intuitive

### Désavantages

Boiteuse  
 Ennemi  
 Traumatisme x2

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **9**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

●○○○○+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●●●●○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Savoirs demorthèn 6  
 Disc : Sigil Rann 6  
 Disc :

#### Occultisme

●○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●○○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●●●○+(EMP:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/3 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 7/5 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 3/1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 5/3 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 15 / 15

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptive*

*Défaut : Émotive*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---