

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Fenrir

Joueur : Milady

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tarish

Métier : Artisan

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit

### Désavantages

Fragile

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Cuisine 6

Disc : Forge 6

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 6/8 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 2/4 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 4/6 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

sac à dos, couverture,

bottes cuire, cape, gants

outils forge portable

ustensiles cuisine (base)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Émotif



## Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :