

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Fenrir

Joueur: Milady

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tarish

Métier: Artisan

Description:

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Bonne vue

Vif desprit

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Cuisine 6

Disc: Forge 6

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/6 Def : 12 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 6/8 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 2/4 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 4/6 Def : 10 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

sac à dos, couverture,

bottes cuire, cape, gants

outils forge portable

ustensiles cuisine (base)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Émotif

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

