# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Klain
Joueur : Eric
Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tarish
Métier : Explorateur
Description :

## Voies

Combativité : 4
Empathie : 2
Créativité : 4
Raison : 4
Idéal : 1

## Avantages

Allié isolé
Bonne santé
Chanceux

## Désavantages

Ennemi
Pauvre
Traumatisme

## État de santé

| | | |
|---|---|---|
| Bon | | O O O O O |
| Moyen | -1 | O O O O O |
| Grave | -2 | O O O O O |
| Critique | -3 | O O O O |
| Agonie | | O |

Vigueur : 10
Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Magience
O O O O O + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Perception
● ● ● ● O + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Représentation
O O O O O + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Combat au C.
● O O O O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Milieu Naturel
● ● ● ● ● + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Prière
O O O O O + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Science
O O O O O + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Discrétion
● ● ● O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Mys. Demorthèn
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Prouesses
● ● ● ● ● + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc : Acrobaties 6
Disc : Évasion 6
Disc :

### Tir & Lancer
● ● ● O O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Érudition
O O O O O + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Occultisme
O O O O O + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Relation
O O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

### Voyage
● O O O O + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

## Armes

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

**Standard**
Att : 5/7 Def : 11 Rap : 6

**Offensive**
Att : 7/9 Def : 9 Rap : 6

**Défensive**
Att : 3/5 Def : 13 Rap : 6

**Rapide**
Att : 5/7 Def : 9 Rap : 8

**Mouvement**
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

OOOOO OOOOO

## Rapidité :

OOOOO

## Armures :

## Équipement

Lame d'os

Armure d'os et de plaques métallique(...)

Sac à dos

- Corde
- Nécessaire cartographe
- Nécessaire crochetage
- Viandes séchées
- Briquet amadou
- Toile

Carquois

Boussole familliale

## Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

## Rindath

Score : 10 / 10

## Ogham :

## Exaltation

Score : 3 / 3

**Miracles majeurs :**

**Miracles mineurs :**

## Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

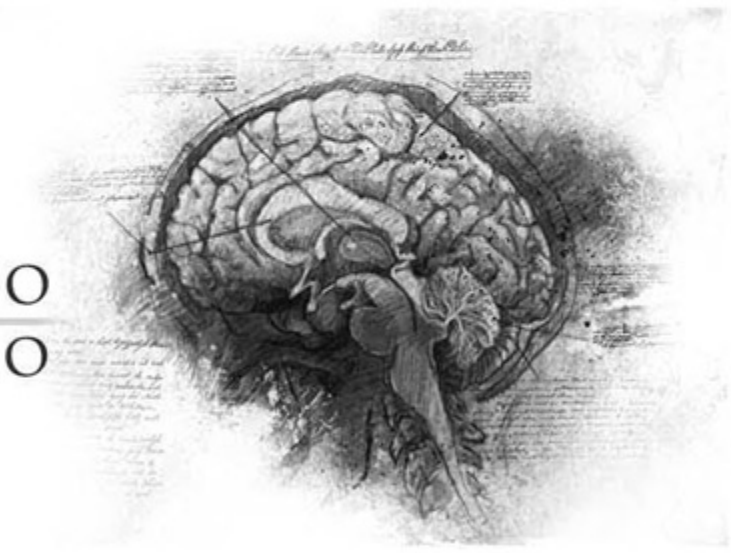
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Adversaire - Solitude

Fils de marchand, Klain ne se souvient pas ou peu de son enfance. Ces parents étaient des itinérants sans vraiment de lieux d'attaches, plus saltimbanque que marchands Durant une traversé maritime le bateau se mit soudain à prendre l'eau sans raison et à couler. Seul rescapé de cette tragédie, il s'échoua dans un lieu inconnu pour lui à l'age de 16 ans. Il survécut comme il put durant 3 ans avant enfin de retourner à la civilisation. Mais Klain, trop habitué à sa vie de survie, n'arrivait pas à se réadapter à la société, ses jeux politiques et autres manigances de marchand. Il décida de retourna à la vie sauvage avant de rencontrer des caravaniers. Ces derniers impressionnés par cette vie y entrevoient un intérêt pour leur caravane : un explorateur/cartographe pouvant chercher de nouvelles voies d'accès voire(...)

## Santé mentale



Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|---|---|---|---|---|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Exaltation
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

## Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 8 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard
Défaut : Excentrique

## Travers

Passion : 4
Subversion : 4
Émotivité : 2
Doute : 4
Culpabilité : 1

## Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : - Survivant d'un naufrage douteux - Travaille pour une caravane comme explorateur - chasseur de trésor - Possède une boussole familiale

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org