Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ad Jor (Mori Gluki)
Joueur : Coucou2015
Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Artisan
Description : Il est petit et maigre avec une capuche sombre.

Voies

Combativité : 1
Empathie : 3
Créativité : 2
Raison : 4
Idéal : 5

Avantages

Rapide
Vif d'esprit
Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10
Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●●●● + (CRÉA : 2)
Bonus : Malus :
Disc : Forge 6
Disc :
Disc :

Magience
●OOOO + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●●●OO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●OOOO + (COMB : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●●OO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
●●●●O + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●●●OO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
OOOOO + (COMB : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
OOOOO + (COMB : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
OOOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
●●OOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 5

Offensive
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5

Défensive
Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 5

Rapide
Att : 2/1 Def : 10 Rap : 7

Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Armure de plaques (4)

Équipement

Baton de Demorthèn pour contrôler l (...)

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

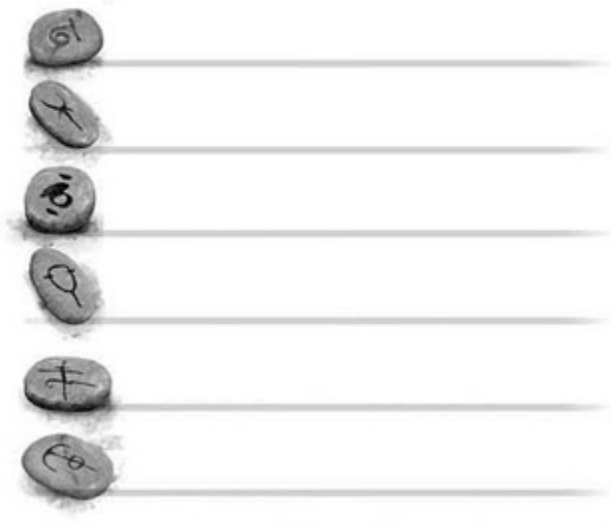
OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 6 / 6

Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

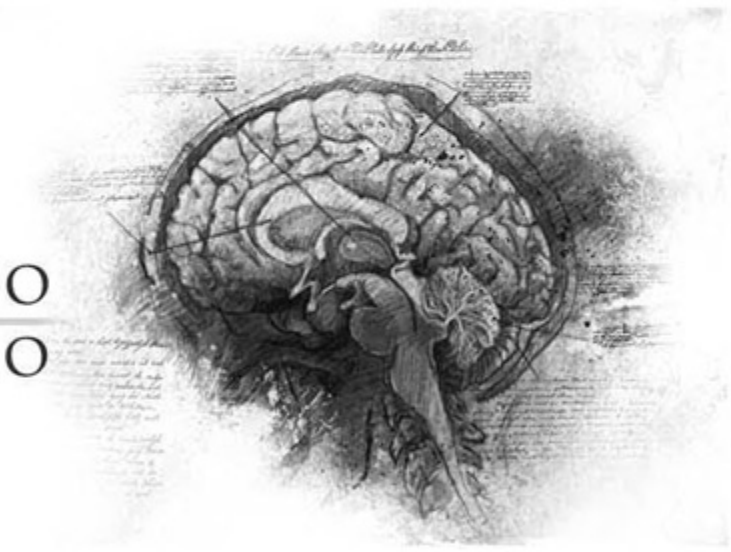
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural
Classe sociale : Artisan
Revers : Solitude

Mori est un lointain descendant de « Darish, le démon » mais ceci n'attire que des ennemies. Ses parents sont morts pour ce fait. Il décida donc d'aller à la forêt des murmures pour savoir la vérité sur ce lointain ancêtre tout en restant discret. Pour ça, il dut se faire passer pour un artisan en apprenant le métier. Dans cette mystérieuse forêt, il rencontra un Demorthèn, « Gorable, l'incroyable » et apprit à métriser la nature. Il fut, malgré tout, mêlé à une guerre opposant les Tri-Kazeliens aux Tarishiens. Il fut contrains à tuer leurs chefs et devint commandant des deux tributs, ce qui le laissa tranquille pour apprendre la vérité sur Darish. Il fut finalement tué, trahit par ses hommes.(...)

Santé mentale



Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●OOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Paranoïa
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 9 Instinct : 3 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyal
Défaut : Triste

Travers

Passion : 1
Subversion : 2
Émotivité : 3
Doute : 4
Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort de ses parents. La poursuite quand il a été démasqué par les gardes à Jorfort. L'apprentissage pour métriser la nature. La guerre opposant les Tri-Kazeliens aux Tarishiens. La trahison de son ami.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org