

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Adior (Mori Gluki)

Joueur: Coucou 2015

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Artisan

Description: Il est petit et maigre avec une capuche sombre.

Voies

Combativité: 1

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 4

Idéal: 5

Avantages

Rapide

Vif d'esprit

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc: Forge 6

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



Équipement

Baton de Demorthèn pour contrôler 1 (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Mori est un lointain descendant de « Darish, le démon » mais ceci n'attire que des ennemies. Ses parents sont morts pour ce fait. Il décida donc d'aller à la forêt des murmures pour savoir la vérité sur ce lointain ancêtre tout en restant discret. Pour ça, il dut se faire passer pour un artisan en apprenant le métier. Dans cette mystérieuse forêt, il rencontra un Demorthèn, « Gorable, l'incroyable » et apprit à maîtriser la nature. Il fut, malgré tout, mêlé à une guerre opposant les Tri-Kazeliens aux Tarishiens. Il fut contraints à tuer leurs chefs et devint commandant des deux tributs, ce qui le laissa tranquille pour apprendre la vérité sur Darish. Il fut finalement tué, trahit par ses hommes.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Triste



Travers



Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort de ses parents. La poursuite quand il a été démasqué par les gardes à Jorfort.

L'apprentissage pour maîtriser la nature. La guerre opposant les Tri-Kazeliens aux Tarishiens. La trahison de son ami.

