

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Adior (Mori Gluki)

Joueur: Coucou2015

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Artisan

Description: Il est petit et maigre avec une capuche sombre.

Voies

Combativité: 1

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 4

Idéal: 5

Avantages

Rapide

Vif d'esprit

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc: Forge 6

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

Baton de Demorthèn pour contrôler 1 (...)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 6 / 6

Ogham :



Exaltation



Score : 15 / 15

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Archipel des Cendres - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Mori est un lointain descendant de « Darish, le démon » mais ceci n'attire que des ennemies. Ses parents sont morts pour ce fait. Il décida donc d'aller à la forêt des murmures pour savoir la vérité sur ce lointain ancêtre tout en restant discret. Pour ça, il dut se faire passer pour un artisan en apprenant le métier. Dans cette mystérieuse forêt, il rencontra un Demorthèn, « Gorable, l'incroyable » et apprit à métriser la nature. Il fut, malgré tout, mêlé à une guerre opposant les Tri-Kazéliens aux Tarishiens. Il fut contraints à tuer leurs chefs et devint commandant des deux tributs, ce qui le laissa tranquille pour apprendre la vérité sur Darish. Il fut finalement tué, trahit par ses hommes.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Triste

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort de ses parents. La poursuite quand il a été démasqué par les gardes à Jorfort.

L'apprentissage pour métriser la nature. La guerre opposant les Tri-Kazéliens aux Tarishiens. La trahison de son ami.

