

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Marlo Barnsyk**

Joueur: **Vess**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chasseur**

Description: **Chasseur**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation **6**

Disc: Pistage **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Arc dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 8/9 Def : 10 Rap : 7

Offensive  
Att : 10/11 Def : 8 Rap : 7

Défensive  
Att : 6/7 Def : 12 Rap : 7

Rapide  
Att : 8/9 Def : 8 Rap : 9

Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Bref...

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

