

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Darash Gluki

Joueur: Coucou2015

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Osag

Métier: Combattant

Description:

Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 5

Avantages

Esprit solide

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Darash, un Osag, vivait sur l'Archipel des Tri-Sweszörs avec sa famille. Quand, un jour, son village fut attaqué par des Tri-Kazel, les dirigeant de l'île. Sa famille fut tué. C'est depuis ce jour qu'il se jura de se venger de leur commandant "Trazeg, le terrible". Pour arrivé à ce but, Il fit appelle à "Jag, le magnifique", chef des Tarish. Il fut finalement trahit et vengé par son fils "For le vengeur". Il fut finalement tué par Trazeg dans un duel à mort. Il réussi quand même a lui infliger une blessure mortel.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'attaque de son village et la trahison de son ami.

