

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Zorion**

Joueur : **Stéphane**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description : De taille moyenne, le teint clair, imberbe, mince, athlétique et souple. Le visage d'apparence nubile.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Intuitif

Leste

Désavantages

Dépendance

Douillet

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/4 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 4/2 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Frère jumeau de Gorka, ils sont nés dans le Duché de Tuaille dans une caravane tarish, leur mère à miraculeusement survécu à l'accouchement de ses jumeaux (et surtout grâce à l'ancienne qui s'y connaissait en herbes médicinales et en chirurgie), ce qui fait qu'ils ont eu la chance de connaître leur deux parents et celle qu'il considérait comme une grand mère et une mentore. Contrairement à son frère Gorka qui était un élève assidu et appliqué ce que leur mentor leur apprenait, Zirion était un élève dissipé. Bien que par certains cotés il arrivait à apprendre avec facilité. Il a toujours été depuis qu'il est nourrisson eu une sagacité d'esprit et depuis qu'il marche, et même avant, des réflexes vifs. Dès qu'il commençait à parler il est devenue un vrai moulin à parole, au départ il répétait tous les mots(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Il s'est fait rapidement fait des ennemies en ville, d'une part une guilde de voleur car il avait joué les monte-en-l'air sur leur territoire d'agissements, deuxièmement au jeu des gobelets qu'il organisait et où il plumait certains joueurs, quelques une de ses victimes l'ont rapidement soupçonnées de tricher (avec raison), troisièmement à cause des ses penchants pour les personnes des deux sexes. Il fut surpris dans le lit d'une jeune et jolie bourgeoise par le père, ce qui lui à valu la rancune de ce dernier. Il s'est aussi fait dénoncé lui et apprenti Magientist par un camarade de ce dernier, aux professeurs(...)

