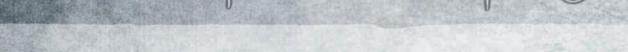
feuille de personnage



Nom: Korann

Sexe: H Âge: 23 Peuple: Tri-Kazel

oueur: Lours

Métier: Malandrin

Description: Jeune homme sombre et discret aux boucles brunes et à la fine barbe.

Voies (A)

Combativité: 5

Empathie:

Créativité:

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages 🕲

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 9

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

OOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(Magience

00000 + (RAI: 3)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

OO + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Combat au C.

OO+(COMB:5)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

Milieu Naturel & Prière

Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP:1)

Malus:

OOOOO+(EMP: 1)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

Disc:

Disc:

@ Prouesses

 $\bullet \bullet \bullet OO + (COMB: 5)$

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc:

@ Relation

+(EMP:1)

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

+ (EMP: 1)

@ Discrétion

Bonus: +1 Malus: Disc: Furtivité Disc: Vol à la tire

Disc:

@ Erudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Disc: Disc:

Malus:

Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Épée courte dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

- (Standard Att: 8/5 Def: 10 Rap: 6
- (Offensive Att: 10/7 Def: 8 Rap: 6
- (#) Défensive Att: 6/3 Def: 12 Rap: 6
- @ Rapide Att: 8/5 Def: 8 Rap: 8
- (#) Mouvement Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

Défense: 00000 00000

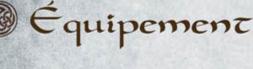
Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



@ Equipement





Arts de combat

Braise Azur

Givre

Crésor

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 10 / 10

Artefact

Ogham:

Exaltation

Score: 6/6

Miracles majeurs:

Miracles mineurs:



Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale: Artisan Revers: Rumeur

Né dans une famille d'ouvriers, Akoraan a rapidement compris que ce n'est pas en suivant la voie de ses ainés qu'il gagnera sa vie...



Santé mentale

Résistance mentale: 7

TRAUMA: •••• 0 0000 0000 0000 Folie

Endurcissement: 0000 0000 0000 0000

Désordre: Paranoï a

Acc./Aff.:

Séquelles :

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 5 Instinct: 9 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut: Insensible

3 Travers @

Passion: 5

Subversion: 4

Émotivité: 1

Doute: 3

Culpabilité: 2



Points d'Expérience: Reste: 10 Total: 100

Faits marquants: Premier larcin à 16 ans, il vola la bourse d'un bourgeois sur le marché, c'est ce jour qu'il compris quel était sa voie.