

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Maelia

Joueur: Mah

Sexe: F Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Guérisseur

Description: petit frère renfermer sur elle mais ces nerf lache facilement cheveux court chatain yeux gris

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Lettree

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine 6

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arbalète

dom : 2

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 14 Rap : 5



Offensive

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5



Défensive

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Ces parents sont mort quand elle avait 8 ans dans un incendie qui lui a laisser des marque sur le visage, elle a été élevé par un Magientiste et c'est ce qui lui ai arrivé qui la pousser a vouloir devenir Guérisseuse elle aime tout savoir et veut encore apprendre des choses et tout découvrir du monde, elle a un esprit logique et est très dégourdie. Renfermé sur elle même ça ne l'empêche pas de vouloir aide es gens même si e contact social est difficile pour elle



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Émotive



## Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : l'incendie qui a tuer ces parents quand elle avait 8ans

