

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Maelia Joueur : Mah

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel Métier : Guerisseur

Description : petit frère renfermer sur elle mais ces nerf lache facilement cheveux court chatain yeux gris

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Lettrée

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom: 2
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/2 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 4/4 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 2/2 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Ces parents sont mort quand elle avait 8 ans dans un incendie qui lui a laisser des marque sur le visage, elle a été élevé par un Magientiste et c'est ce qui lui ai arrivé qui la pousser a vouloir devenir Guérisseuse elle aime tout savoir et veut encore apprendre des choses et tout découvrir du monde, elle a un esprit logique et est très dégourdie. Renfermé sur elle même ça ne l'empêche pas de vouloir aide es gens même si e contact social est difficile pour elle

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Logique*

Défaut : Émotive

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : *l'incendie qui a tuer ces parents quand elle avait 8ans*