

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : rarnor

Joueur : Gerald

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : 1,70 m, 60 kg, brun, teint mate à cause du temps passé en extérieur. les yeux verts. silhouette élancée

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



### Armes

Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 1

### Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/9 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 11/10 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 9/8 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/9 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000

### Armures :



### ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

### ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

### Objets précieux

---

---

---

---

---

---

### ⊕ Artefact

---

---

---

---

---

---

### ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

---

---

---

---

---

---

### ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

### Rindath

Score : 9 / 9



### Ogham :



### Exaltation

Score : 6 / 6



### ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

---

---

### ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

---

---

### Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

Rarnor est d'origine paysanne, voir même vagabonde. il a passé toute sa jeunesse dans les foret avoisinantes. ses parents étaient très pauvres, mais sa mère était issue d'une famille bourgeoise. il a donc appris à lire et écrire. très tôt son père lui a appris à manier l'arc pour chasser. il a failli se marier avec une jolie fille de la ville, mais le destin en avait décidé autrement.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsif

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : un jour des brigands ont traversé le campement de Rarnor. Ils ont piller tout le campement détruit tout ce qui aurait pu servir et sont partis comme des mal-propres, laissant en tout et pour tout un Rarnor dévasté rempli de bleu et blessé dans l'âme. Il c'est séparé de tout et est parti sur les routes sans aucune convictions. il était ruiné et perdu.

