

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : rarnor

Joueur : Gerald

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : 1,70 m, 60 kg, brun, teint mate à cause du temps passé en extérieur. les yeux verts. silhouette élancée.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Épée courte dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/9 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 11/10 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 9/8 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 10/9 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

Rarnor est d'origine paysanne, voir même vagabonde. il a passé toute sa jeunesse dans les foret avoisinantes. ses parents étaient très pauvres, mais sa mère était issue d'une famille bourgeoise. il a donc appris à lire et écrire. très tôt son père lui a appris à manier l'arc pour chasser. il a failli se marier avec une jolie fille de la ville, mais le destin en avait décidé autrement.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Optimiste*

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5


Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

 **Faits marquants** : un jour des brigands ont traversé le campement de Rarnor. Ils ont piller tout le campement détruit tout ce qui aurait pu servir et sont partis comme des mal-propres, laissant en tout et pour tout un Rarnor dévasté rempli de bleu et blessé dans l'âme. Il c'est séparé de tout et est parti sur les routes sans aucune convictions. il était ruiné et perdu.