

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Lalië HIRALIEL**

Joueur: **Jouesni**

Sexe: **F** Âge: **16** Peuple: **Tarish**

Métier: **Érudit**

Description: **Yeux d'un bleu océan, cheveux noirs, mince. Solitaire et plutôt timide, je n'accorde pas ma confiance**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Langues **6**

Disc: Traditions demorthèn **6**

Disc:

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : -2/- Def : 16 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Grimoire

Plume de phoenix (pour écrire)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Née à l'écart de la ville, j'ai grandi dans une cabane avec ma mère. Elle ne parlait jamais de mon père et se méfiait de tout. Elle m'emmenait parfois en ville, mais c'était très rare. Elle m'apprit plus tard tout ce que je devais savoir pour vivre seule, quel que soit le lieu. Lorsqu'elle mourut, assassinée, je décidai d'éviter le plus possible tout terrain dégagé. Mais la cabane de mon enfance, dans laquelle je pensai pouvoir continuer à vivre brula, je ne sais comment. Aussi je n'eus d'autres choix que de partir et chercher un nouveau refuge. Je réussis à m'installer dans une forêt environnante et décidai de n'en sortir qu'en cas d'extrême nécessité, négligeant encore plus le « monde civilisé ».(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudente

Défaut : Austère

Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de ma mère Destruction de ma maison

