

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Moran**

Joueur : **Pierre**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **1m75, blond au yeux bleus, cicatrice sur la joue droite.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Haches **6**

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Francisque dom: 2
 Arc court dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/10 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 12/12 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 8/8 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 10/10 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Vêtements : Cape en laine (6dB), bot(...)
 Armes : Francisque (2dA), 2 dagues (...)
 Armures : Bouclier rond (2dA), cotte(...)
 Nourriture : 5 fromage (5x7dB), 5 vi (...)
 Autre : 2 Bandages (2x1dB), bol en b(...)
 Total : 250dB.

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade
 Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Deuxième enfant d'une famille de 4 (1 grande sœur de 2 ans plus âgée) vivant dans une ferme isolée dans une vallée. Père mort de maladie lorsqu'il avait 16 ans ce qui l'a propulsé chef de famille. Quelques semaines plus tard, alors qu'il revient de la chasse, il retrouve sa mère et sa sœur violée par des bandits. Sa soeu se suicide dans les jours qui suivent et sa mère meurt rapidement de chagrin(=>trauma). Il va chercher un secours moral auprès du prêtre du temple du village, qui lui rappelle que le suicide est interdit expressément par Soustraine. Moran perd alors toute confiance en la religion. Il part alors pour son service d'ost. Bon soldat, il devient ensuite garde du corps pour gagner sa vie, mais perd rapidement confiance en l'autorité et en toutes les institutions et ceux qui les(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a été profondément marqué par le suicide de sa sœur qui s'est jetée dans un ravin. Il a retrouvé le corps à moitié dévoré par les loups.

