

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Slake**

Joueur : **Sorin**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Continent**

Métier : **Espion**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **1**

Avantages

Beau **x2**

Charismatique

Rapide

Désavantages

Phobie

Traumatisme **x3**

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus : **~2**

Disc : Lecture sur les lèvres **6**

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus : **+3** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP: **4**)

Bonus : **+3** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 10



Offensive

Att : 12/7 Def : 8 Rap : 10



Défensive

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 10



Rapide

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

épée de son père (épée courte)

Stilet de parade (dague)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Slake à été élevé dans un but unique. Aider son père dans ses affaires, en réglant les basses besogne qu'aucun autre n'accepterait de réaliser. De ce fait il a été entraîné dès le plus jeune âge à l'art du combat et à certaines autres facultés utiles comme lire sur les lèvres. Son éducation a été traumatisante et c'est notamment de là qu'il tient sa phobie des tabourets, il fallait bien trouver quelque chose pour corriger le vilain garnement quand il ne réussissait pas bien ses entraînements, du moins c'est ce qu'aurait dit son père. Son père fut assassiné alors que Slake avait 19 ans. Il décida de ne pas reprendre les affaires de son père car il ne souhaitait pas hériter des ennemis que ce dernier c'était fait au fil des années. Il décida donc de prendre la route et de se servir de ses différents talents pour subvenir à ces(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	●○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Original

Défaut : Irréfléchi



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Entraînement d'espion par son père. - Maltraité à l'aide d'un tabouret. - Mort de son père.

