

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Yami**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tarish**

Métier : **Commerçant**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Ouïe fine

Lettre

### Désavantages

Douillet

Myope

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Charme 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/4 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 4/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 2/3 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Hésitant

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 100

Faits marquants :

