

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : ...*^{*} Joueur : Laura
 Sexe : F Âge : 21 Peuple : Continent Métier : Artisan
 Description : ...

Voies

Combativité : 2
 Empathie : 1
 Créativité : 5
 Raison : 4
 Idéal : 3

Avantages

Vive desprit

Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie 0	



Vigueur : 10
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Distillation 6
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/2 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 7 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : 2/-1 Def : 13 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 5/2 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Habits de tissu _____
 Outils magientistes _____
 Nécessaire de distillerie _____
 Nécessaire de voyage. Outre d'eau. _____
 Traité de magie, traité d'herborist.(...) _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Jeune citadine, a vendu un vieux bouquin de magie afin de financer ses études. Est laborantine dans une acadmie de magie.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Renfermée

Travers

Passion : 2


Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :
