

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : ...\*\*

Joueur : Laura

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Artisan

Description : ...

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Vive desprit

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/2 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 7 Rap : 3
- ⊕ Défensive  
Att : 2/-1 Def : 13 Rap : 3
- ⊕ Rapide  
Att : 5/2 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Habits de tissu \_\_\_\_\_  
 Outils magientistes \_\_\_\_\_  
 Nécessaire de distillerie \_\_\_\_\_  
 Nécessaire de voyage. Outre d'eau. \_\_\_\_\_  
 Traité de magie, traité d'herborist.(...) \_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Jeune citadine, a vendu un vieux bouquin de magie afin de financer ses études. Est laborantine dans une acadmie de magie.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Renfermée

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

