

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : ... Joueur : Germain
 Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel Métier : Chasseur
 Description : ...

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 2
 Créativité : 4
 Raison : 3
 Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Leste

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Pistage 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/10 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 7/12 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 3/8 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 5/10 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Ensemble de cuir complet (cape, gant(...))

Chevalière familiale.

Outre d'eau. Flasque d'eau de vie.

40 carreaux d'arbalète.

Nécessaire de survie (sacs de coucha,...)

Lanterne à huile.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Enfant de paysans, il appris à chasser avec son père, sa mère s'occupant des terres et des quelques récoltes qui leur permettait de survivre. Sa mère lui a appris les rudiments de l'écriture et la lecture.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A perdu ses parents lors d'une attaque de bandits. Il a vu ses parents se faire tuer, mais à réussi à s'enfuir. S'est réfugié en ville.