

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : ... Joueur : **Germain**  
 Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Chasseur**  
 Description : ...

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **2**  
 Créativité : **4**  
 Raison : **3**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé

Leste

### Désavantages

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Pistage 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/10 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/12 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/8 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 5/10 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Ensemble de cuir complet (cape, gant(...))  
 Chevalière familiale.  
 Outre d'eau. Flasque d'eau de vie.  
 40 carreaux d'arbalète.  
 Nécessaire de survie (sacs de coucha,...)  
 Lanterne à huile.

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Archerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Enfant de paysans, il appris à chasser avec son père, sa mère s'occupant des terres et des quelques récoltes qui leur permettait de survivre. Sa mère lui a appris les rudiments de l'écriture et la lecture.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Anticonformiste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A perdu ses parents lors d'une attaque de bandits. Il a vu ses parents se faire tuer, mais à réussi à s'enfuir. S'est réfugié en ville.

