

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : ...

Joueur : Germain

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : ...

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Leste

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Pistage 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 5/10 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 7/12 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 3/8 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 5/10 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Ensemble de cuir complet (cape, gant(...))
 Chevalière familiale.
 Outre d'eau. Flasque d'eau de vie.
 40 carreaux d'arbalète.
 Nécessaire de survie (sacs de coucha,...)
 Lanterne à huile.

Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Enfant de paysans, il appris à chasser avec son père, sa mère s'occupant des terres et des quelques récoltes qui leur permettait de survivre. Sa mère lui a appris les rudiments de l'écriture et la lecture.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A perdu ses parents lors d'une attaque de bandits. Il a vu ses parents se faire tuer, mais à réussi à s'enfuir. S'est réfugié en ville.

