

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Jaskier le Bien Beau

Joueur : Chuck le Mirifi(...)

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Barde

Description : Un bien beau coureur de jupons, de bonne stature, une jolie babichette, cheveu noir et de magnifiques

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Allié influent

Beau x2

Charismatique

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Chant 6

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : -2/- Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Solitude

Pour éviter la pendaison, ils s'allia avec un redoutable noble ...



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○

Équilibre

Symptôme

Syndrome

Folie

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : Tra tre



Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Massacre de ses parents a la frontière avec Gwidre -Rejet de sa fiancé qui lui préféra un homme plu riche (toute des salopes) -Sa possible pendaison pour corruption des moeurs et débauche.

