

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alrik**

Joueur: **Grégoire**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire du Temple**

Description:

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **5**

Avantages

Aisance financière 1

Fort

Rapide x2

Désavantages

Lent desprit

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discrétion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
Épée courte dom : 2
Épée longue dom : 3
dom :
dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 9
⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 9
⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 9
⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 10
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
0  Azur
2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

Après la mort de ses parents lors de l'explosion de l'université magientiste d'Athaontù à Osta-Baille, Alrik fut envoyé dans un orphelinat des environs. Il y fut recueilli par le père Melbius, qui tenta de canaliser ses craintes et sa fureur en lui transmettant sa foi de l'Unique. Alrik y trouva une échappatoire rassurante, tentant d'échapper au traumatisme causé par la mort de ses parents. Un jour, l'orphelinat fut prit d'assaut par un Feondas s'étant introduit dans la cité suite à une attaque d'une centaine de ses congénères. Après avoir massacré une bonne partie de ses camarades et grièvement blessé le père Melbius, Alrik se retrouva acculé et n'eut d'autre choix que de s'en remettre à la prière pour sauver sa vie. Le Feondas, déjà affaibli par les gardes de la cité, reçut le châtiment divin de l'Unique et, à deux doigts de(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mysticisme**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Imprudent



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort des parents lors de l'explosion de l'université magientiste d'Athaontù. Invocation d'un miracle Châtiment.

