

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Helmuth

Joueur: Alexandre

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tarish

Métier: Investigateur

Description: ddd

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Charismatique

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Observation

6

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 7/5 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Briquet à silex

Besace

Gant de cuir

Cape en laine

Torche *3

Outre en peau

Plume*3

Encre noir

Carnet vierge (50 pages)

Parchemin *2

Loupe

Tente (2 places)

Sac de couchage

Botte marche

Perruque

Fond de teint

Parfum

Ceinture de cuir

Brosse à cheveux



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Né



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconséquent



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

