

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Helmuth**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Investigateur**

Description : **ddd**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Charismatique

Intuitif **x2**

Lettre

### Désavantages

Phobie

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Observation **6**

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 7/5 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Briquet à silex

Besace

Gant de cuir

Cape en laine

Torche \*3

Outre en peau

Plume\*3

Encre noir

Carnet vierge (50 pages)

Parchemin \*2

Loupe

Tente (2 places)

Sac de couchage

Botte marche

Perruque

Fond de teint

Parfum

Ceinture de cuir

Brosse à cheveux

## ⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Né

# Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconséquent

# Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

