

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Teith Bonemactel**

Joueur: **Clément**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: **Grand (1m80) traits fin, cheveux noir, peau claire, yeux marron**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Vif d'esprit

Chanceux

Lettre

Désavantages

Obtus

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

Originaire de la ville de Iolarnéad, son père et originaire du continent, et ta mère réparatrice d'artefact qui a travailler dans une mine magiantiste.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Parent pauvre, départ à l'université, ces parents sont partie pour essayer de rejoindre le continent

