

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Teith Ponemactel**

Joueur : **Clément**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : Jeune magientiste d'origine continentale.

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Vif d'esprit

Chanceux

Lettre

Désavantages

Obtus

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 5/3 Def : 10 Rap : 4

⊗ Offensive
Att : 8/6 Def : 7 Rap : 4

⊗ Défensive
Att : 2/0 Def : 13 Rap : 4

⊗ Rapide
Att : 5/3 Def : 7 Rap : 7

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

Né à Iolairnead d'un père originaire du contient et d'une mère magientiste experte en réparation d'artefacts. Il a aidé sa mère dans sa boutique jusqu'à la fermeture de cette dernière. Il est ensuite parti en étude de magientisme à la capitale grâce au reste des économies de ses parents. Il est actuellement à sa 4ème année et effectue sa première mission sur le terrain.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Avant de partir en étude, Teith est parti faire son service d'Ost et a pu faire ses preuves en réparant les équipements de guerre magientistes du seigneur.

