

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Teith Ponemactel**

Joueur : **Clément**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : Jeune magientiste d'origine continentale.

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

Vif desprit

Chanceux

Lettre

### Désavantages

Obtus

Anosmie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Fronde dom: 1  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/3 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 8/6 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 2/0 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 5/3 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:


# Exaltation

Score: 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

Né à Iolairnead d'un père originaire du contient et d'une mère magientiste experte en réparation d'artefacts. Il a aidé sa mère dans sa boutique jusqu'à la fermeture de cette dernière. Il est ensuite parti en étude de magientisme à la capitale grâce au reste des économies de ses parents. Il est actuellement à sa 4ème année et effectue sa première mission sur le terrain.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

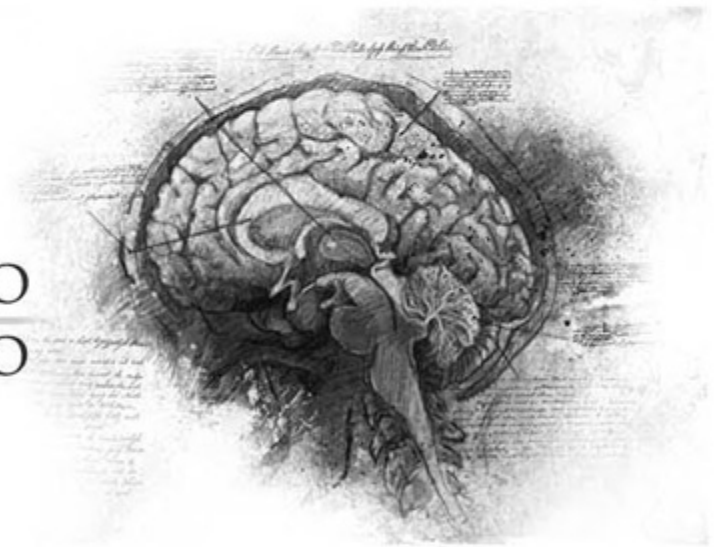
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Anticonformiste**

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Avant de partir en étude, Teith est parti faire son service d'Ost et a pu faire ses preuves en réparant les équipements de guerre magientistes du seigneur.

