

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Swaërd**

Joueur : **Hugo**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Allié mentor

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Mal entendant

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●○+ (RAI : 5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+ (RAI : 5)

Bonus :    Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+ (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +2    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 4

⊗ Offensive

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 4

⊗ Défensive

Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 4

⊗ Rapide

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 6

⊗ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Abstraction



## Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

