

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Swaërd**

Joueur : **Hugo**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Allié mentor

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Mal entendant

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+ (RAI: 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 4



Offensive

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 4



Défensive

Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 4



Rapide

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Abstraction

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____