

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Harand

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Homme taciturne et sombre le rôdeur par excellence

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière 1

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Carath dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/10 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 9/12 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 5/8 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 7/10 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Sac à dos \_\_\_\_\_  
 Tente \_\_\_\_\_  
 Flèches (3x12) \_\_\_\_\_  
 Torches (2h) \_\_\_\_\_  
 Cartes \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 18  Azur  
 4  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

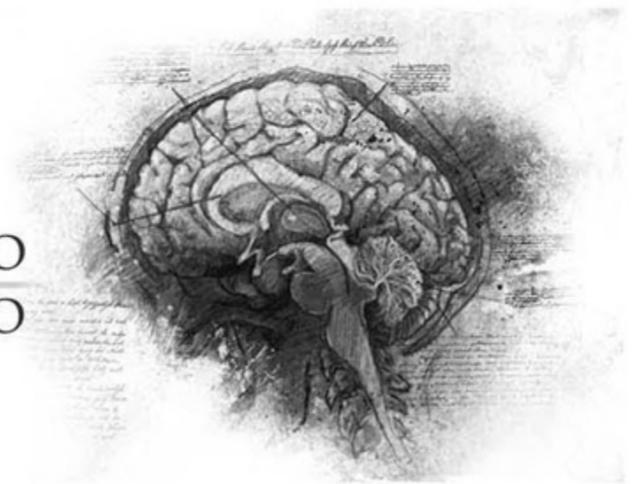
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	○●○●○●○	○●○●○●○
Endurcissement :	○●○●○●○	○●○●○●○	○●○●○●○	○●○●○●○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Buté

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 17 Total : 177

Faits marquants : Toute sa famille est morte des mains d'une mystérieuse organisation qui a laissé une pierre gravée d'un symbole totalement inconnu. Il fait des recherches pour déterminer le sens de ce symbole et retrouver cette organisation afin de leur faire payer.

---

---

---

---

---

---

---

---