

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Harand

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Homme taciturne et sombre le rôdeur par excellence

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 1

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/10 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 9/12 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 5/8 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 7/10 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac à dos _____
 Tente _____
 Flèches (3x12) _____
 Torches (2h) _____
 Cartes _____

⊕ Trésor

0  Braise
 18  Azur
 4  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	○●○●○●○	○●○●○●○
Endurcissement :	○●○●○●○	○●○●○●○	○●○●○●○	○●○●○●○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 17 Total : 177

Faits marquants : Toute sa famille est morte des mains d'une mystérieuse organisation qui a laissé une pierre gravée d'un symbole totalement inconnu. Il fait des recherches pour déterminer le sens de ce symbole et retrouver cette organisation afin de leur faire payer.
