

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Caragora

Joueur: La Schizophrène

Sexe: F Âge: 16 Peuple: Continent

Métier: Chasseur

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 2

Idéal: 2

### Avantages

Aisance financière 1

Charismatique

Endurance

Chanceuse

### Désavantages

Maladroite

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/6 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 7/9 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/3 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/6 Def : 6 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier rond (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née dans les bois, élevée par les loups, Caragor la Schizophrène se balade dans les mondes pour explorer et combattre les Orques et Ghuls. Aventureuse et douée à l'arc, elle ne rate aucunes cibles. A l'aise avec les bêtes, elle fait des animaux sauvages ses alliées. A dos de Caragor, elle mène les batailles à l'arc, ou à la hache. Son surnom de Schizophrène n'est pas donné pour rien. Bien qu'elle est beaucoup d'empathie et de sagesse, elle peut se montrer cruelle et barbare face à ses ennemis.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Drôle**

**Défaut : Anticonformiste**

## 🌀 Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 3

**Doute :** 2

**Culpabilité :** 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Elle n'a jamais connue ses parents, et a été élevée par les loups Caragor, dont son nom.

