

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Dirtus Barus**

Joueur: **Claude**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Payan**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **5**

### Avantages

Charismatique

Ouïe fine

Instinct de survie

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Maladroit

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Agriculture 6

Disc: Survie 6

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●○○○○+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/4 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 7/6 Def : 6 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 3/2 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 5/4 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Distrait

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

