



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/5 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 4/6 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 2/4 Def: 16 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 3/5 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

sac de couchage tente sac a dos habit(...)

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Peu fiable

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____
