

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Thrag**

Joueur: **Arnaud**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Osag**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Ideal: **3**

### Avantages

Bonne santé

Endurant

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Lent desprit

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation **6**

Disc: Pistage **6**

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/8 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 10/10 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 8/8 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

---

⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Ascétique

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

