

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Dame Aëla de Virm

Joueur: Charly

Sexe: F Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier

Description: Grande et musculeuse, cheveux brun coupé court, le visage dur avec quelque cicatrices et un œil b

Voies

Combativité: 4

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 5

Avantages

Forte

Rapide

Désavantages

Laide x2

Myope

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Claymore dom : 4
 Arc court dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/4 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 12/6 Def : 7 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 8/2 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 10/4 Def : 7 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)






⊕ Équipement

Tente 1 place _____
 Sac de couchage _____
 Ration de voyage × 5 _____
 Gourde _____
 Briquet a Amadou _____
 Torches × 2 _____
 Pierre a affuté _____
 Pot de graisse _____
 Tenue de voyage × 2 _____
 Bottes de voyage _____

Cape de fourrure et laine _____
 Flèche × 12 _____
 Tissu poropre × 5 _____
 Baume cicatrisant _____
 Fil et aiguilles _____

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Chance

Desintéressé des affaire de la cour, elle rejoint les chevaliers Ronce pour vivre la grande vie.



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Vaniteuse



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Mort de plusieurs de ses amis durant une attaque de Feondas qui la laissèrent pour morte. Elle a hérité du titre de propriété de la mine d'émeraude familiale après la mort de son père.

