

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Bourrin

Joueur: Bourrin

Sexe: H Âge: 32 Peuple: Continent

Métier: Combattant

Description:

Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 2

Avantages

Bonne santé

Fort x2

Leste

Désavantages

Ennemi

Obtus

Laid

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Haches 10

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 10

Disc: Survie 10

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Acrobaties 10

Disc: Course 10

Disc: Endurance 10

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Arcs 10

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/12 Def : 22 Rap : 14



Offensive

Att : 14/14 Def : 20 Rap : 14



Défensive

Att : 10/10 Def : 24 Rap : 14



Rapide

Att : 12/12 Def : 20 Rap : 16



Mouvement

Att : 0/0 Def : 24 Rap : 14

Défense :

●●●●●●●●●●●●●●

Rapidité :

●●●●●●

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



Équipement



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●○ Équilibre ○○○○○○ Symptôme ○○○○○○ Syndrome ○○○○○○ Folie ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 55 Total : 1500

Faits marquants :

