

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sifaus

Joueur : VL

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Occultiste

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

### Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●00000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 6/5 Def : 8 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 3/2 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Original*

*Défaut : Inconstant*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 3

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

