

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Caitir Fearghasdan**

Joueur: **-Lys-**

Sexe: **F** Âge: **19** Peuple: **Osag**

Métier: **Varigal**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Carath dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/3 Def : 14 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/5 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/1 Def : 16 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/3 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Bourse avec ( ) balles de plomb,

Outre d'eau 2L., Sac de couchage,

Corde, Grappin et Pitons,

Nécessaire d'écriture, Cartes,

Lanterne à huile (2h/L.)

Bol en bois, Sac à dos

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Capricieuse*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

