

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Dornea**

Joueur: **-Lys-**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: **plisse les yeux d'un air méfiant quand on vient l'aborder...**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **3**

### Avantages

Intuitive

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Méditation 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 6/4 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 2/0 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 16 / 16

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillarde*

*Défaut : Indisciplinée*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

