

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Nur

Joueur : Ménard

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Fort

Leste

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/11 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 10/12 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 8/10 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 9/11 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

15 couteaux de lancer

30 flèches

1 matériel de crochetage

1 longue-vue

1 trousse de soin

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

Archerie

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Opportuniste**

## Travers

**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 2

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_