

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Taz**

Joueur : **Martin**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Marteau à deux mains dom : 4

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Discipliné**

**Défaut : Insensible**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 1**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 4**

**Points d'Expérience :** Reste : 10    Total : 100

Faits marquants :

