

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Venitus

Joueur : Meduz

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description : taciturne, sévère, du vécu et beaucoup de non-dits

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

#### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 12/7 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 8/3 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 10/5 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude - Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Intolérant



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

