

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Venitus**

Joueur : **Meduz**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Continent**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **taciturne, sévère, du vécu et beaucoup de non-dits**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes  
 Parade

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



❄️ Miracles majeurs :

---

---

---

❄️ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Persévérant*

*Défaut : Intolérant*

## Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

