

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Jonas**

Joueur : **Meduz**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Continent**

Métier : **Varigal**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



# Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Arc dom : 2
- Épée longue dom : 3
- dom :
- dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard**  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8
- Offensive**  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8
- Défensive**  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 8
- Rapide**  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 10
- Mouvement**  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

---

---

---

---

# Arts de combat

- Combat à 2 armes
- Parade

---

---

---

---

# Ressources

---

---

---

---

---

---

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Miracles majeurs :

---

---

---

---

# Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



# Flux minéral

---

# Flux végétal

---

# Flux organique

---

# Flux fossile

---



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

